



UNINASSAU

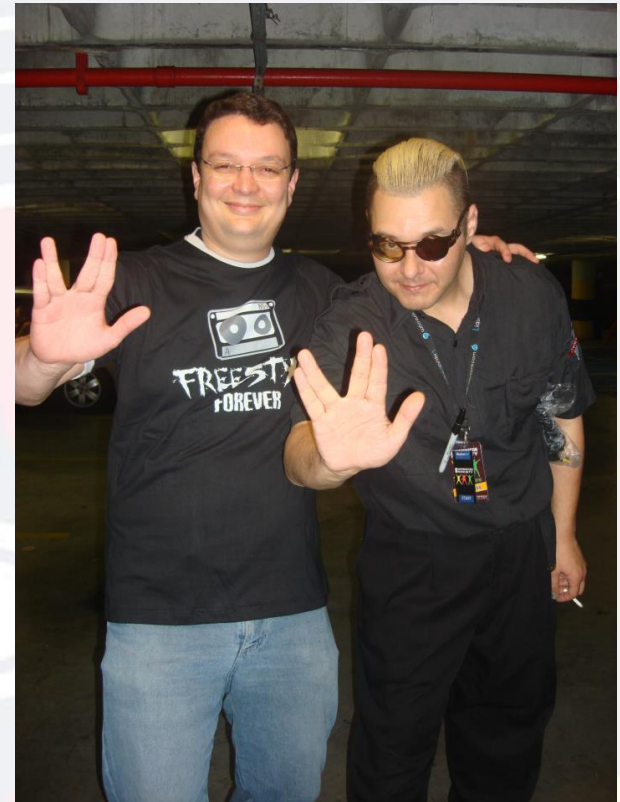


APRESENTAÇÃO

MAURÍCIO DA MOTTA BRAGA

Maurício Braga (Mauk)

- Recifense, pai da Juliana, programador e nerd.
- Academia:
 - Engenheiro eletricista e mestre em ciência da computação – UFPE
- Mercado:
 - Engenheiro de software.
 - Professor universitário.
- Hobbies:
 - Música eletrônica, edição de vídeo e desenvolvimento de jogos.





Objetivo Geral

- Conhecer os conceitos referentes ao projeto / funcionamento das linguagens de programação e aplicá-los no desenvolvimento de aplicações usando os paradigmas imperativo, lógico e funcional.



Paradigmas de Linguagens de programação

- Conceitos de linguagens de programação.
- Histórico e evolução das linguagens de programação.
- Linguagem de máquina e interpretadores.
- Introdução aos Paradigmas de Programação.



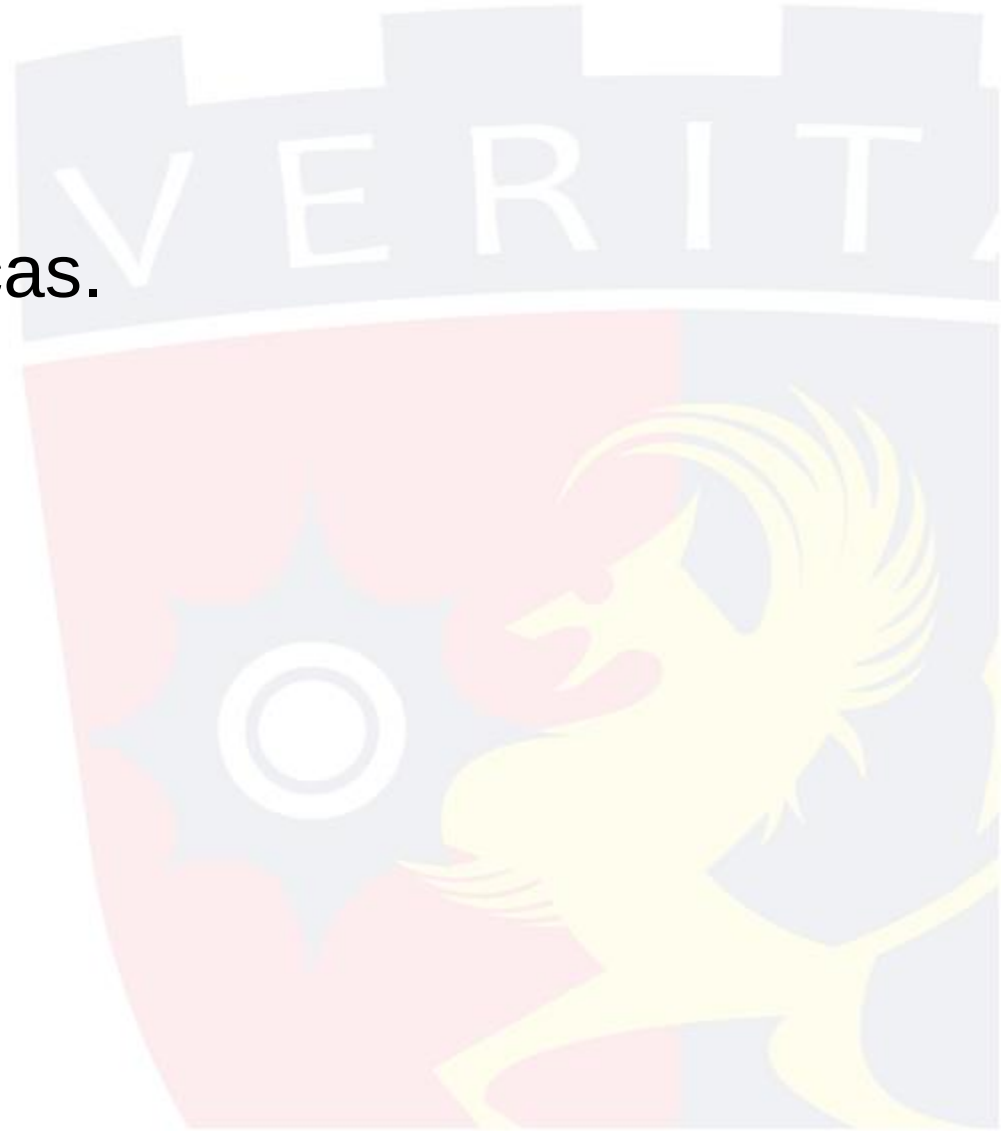
Paradigmas de Linguagens de programação

- Linguagens de programação imperativas.
- Linguagens de programação lógica.
- Linguagens de programação funcionais.



Metodologia

- Aulas práticas e teóricas.





Bibliografia

- Notas de aula.
- SEBESTA, Robert W. Conceitos de Linguagens de Programação. 5a. Ed. Porto Alegre: Bookman, 2003
- STERLING, Leon, SHAPIRO, Ehud. The Art of Prolog. MIT Press. Cambridge, 1999.
- FRIEDEMANN, Daniel P., WAND, Mitchell, HAYNES, Christopher T. Fundamentos de linguagem de programação. São Paulo: Berkeley, 2001.

OBRIGADO



UNINASSAU



**MAURÍCIO DA
MOTTA BRAGA**

PROFESSOR

**BRAGA.MAURICIO@
GMAIL.COM**